**IT 4460 Phân tích yêu cầu phần mềm**

**Bài tập tuần 12/10/2017**

**Bài tập 1. Để phục vụ cho bài tập, nhằm nâng cao trình độ tiếng Anh và các kỹ thuật liên quan đến phát hiện các yêu cầu phần mềm và xây dựng Tài liệu đặc tả phần mềm, sử dụng nguồn tài liệu: Karl Wiegers on Requirements Engineering.**

[https://www.youtube.com/playlistg?list=PLhbHR06rWelnwalI4GoIgoingCZFQem22](https://www.youtube.com/playlist?list=PLhbHR06rWelnwalI4GoIgoingCZFQem22) bao gồm 35 Videos.

* 1. Xem các Video Clip của tác giả Karl Wiegers:

<https://www.youtube.com/watch?v=-67pKK19XU4&index=7&list=PLhbHR06rWelnwalI4GoIgoingCZFQem22>

(Video 7 - The Vision Statement)

<https://www.youtube.com/watch?v=iY7xZ8Nut5A&list=PLhbHR06rWelnwalI4GoIgoingCZFQem22&index=8>

(Video 8 - Depicting Project Scope and the Context Diagram)

<https://www.youtube.com/watch?v=_XTQjKhh6hQ&list=PLhbHR06rWelnwalI4GoIgoingCZFQem22&index=23&t=145s>

(Video 23 - The Software Requirements Specification)

<https://www.youtube.com/watch?v=6RSkUhZkPJM&list=PLhbHR06rWelnwalI4GoIgoingCZFQem22&index=24>

(Video 24 – Characteristics of Excellent Requirements)

<https://www.youtube.com/watch?v=1dfsz0fjGyA&list=PLhbHR06rWelnwalI4GoIgoingCZFQem22&index=25>

<https://www.youtube.com/watch?v=IDkyBkUtPLM&index=26&list=PLhbHR06rWelnwalI4GoIgoingCZFQem22>

(Video 25 và Video 26 - Tips for Writing Clear Requirements)

<https://www.youtube.com/watch?v=U9EHnvjWqyY&list=PLhbHR06rWelnwalI4GoIgoingCZFQem22&index=27>

(Video 27 - Words to Avoid in Requirements)

Bài tâp: Sử dụng SPS template đã được học trên lớp theo tiêu chuẩn của IEEE để viết chi tiếp spec cho đề tài Bài Tập Lớn "Thiết kế xây dựng ứng dụng (client-server) cung cấp cho thông tin điểm đỗ xe và các dịch vụ phục vụ nhu cầu của lái xe." => nộp file doc

**Bài tập 2. Đọc và Tìm hiểu về mẫu tài liệu SRS của phần mềm Restaurant Menu & Ordering System (SMOS)** Làm các bài tập sau.

2.1. Nêu danh sách các Stackholders của Hệ thống, phân biệt danh sách các User Level 1, User Level 2. Thử nghiệm theo phương án của nhóm để xác định các Product Champions

2.2. Căn cứ theo mục 3, lập kế hoạch thực hiện phát hiện xác định các yêu cầu phần mềm với từng Product Champion

2.3. Làm rõ mối liên hệ giữa các Requirements (G01-G06), Customers (C01-C22), Waiters (W01-W11), Chef (K01-K03), Supervisors (S01-S05) thể hiện trong các biểu đồ UML, mô tả trong mục 4. UML ANALYSIS MODELS

2.4. Phân tích làm rõ phương pháp phát hiện các Non-Functional Requirements (F01-F05), (Y01-Y11), P(01-P04) và mối quan hệ với các Requirements (G01-G06), Customers (C01-C22), Waiters (W01-W11), Chef (K01-K03), Supervisors (S01-S05) thể hiện trong các biểu đồ UML.

2.5. Thực hiện mô tả lại các hoạt động của các yêu cầu phần mềm sử dụng biểu đồ Sequence Diagrams

**Bài tập 3. Đọc và Tìm hiểu về mẫu tài liệu SRS của phần mềm Restaurant Menu & Ordering System (SMOS)**

3.1. Nhóm lựa chọn công cụ UML và thực hiện vẽ các biểu đồ của phần mềm SMOS, sử dụng UML ANALYSIS MODELS (trang 15). Làm quen với các kỹ thuật vẽ tất cả các biểu đồ trong tài liệu này.

3.2. Thử nghiệm chuyển đổi các biểu đồ Activity Diagram sang sử dụng các biểu đề Sequence Diagram.

**Yêu cầu**

Mỗi nhóm sẽ nộp 02 file bao gồm :

- file .doc miêu tả nội dung các em đã tìm hiểu được: Bài Tập Lớn "Thiết kế xây dựng ứng dụng (client-server) cung cấp cho thông tin điểm đỗ xe và các dịch vụ phục vụ nhu cầu của lái xe."

- file powerpoint: Trình bày nội dung các em đã tìm hiểu được theo yêu cầu cuả Bài tập 2 ở trên (trình bày tại lớp)

* Hạn nộp bài: **Vào đầu giờ buổi học tiếp theo (Thứ 5, ngày 19/10/2017):** Cả lớp sẽ copy (cả file doc và powerpoint) vào máy tính của 01 bạn => dùng máy tính đó để trình bày.
* Mỗi nhóm có 10' để trình bày và 05' câu hỏi (nếu có). Các em chủ động mang máy tính, dây nguồn...
* Nhóm nào không copy vào đầu giờ, sẽ không được copy thêm vào trong quá trình các bạn đang trình bày. Sẽ bị trừ điểm hoặc không có điểm bài tập 2